

SADRŽAJ

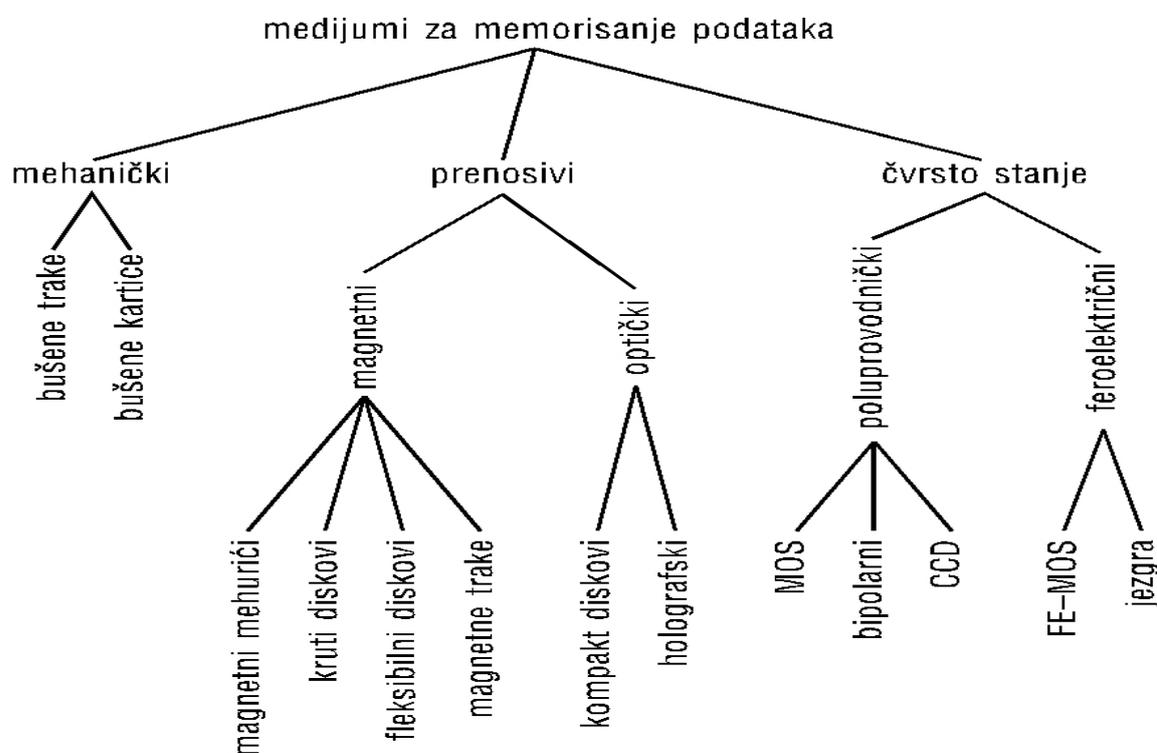
1. UVOD	- 1 -
2. POLUPROVODNIČKE MEMORIJE	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
2.1 OPŠTE KARAKTERISRIKE	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
2.1.1 <i>Upis i čitanje</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.1.2 <i>Kapacitet</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.1.3 <i>Mogući način pristupa</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.1.4 <i>Mogućnost promjene sadržaja</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.1.5 <i>Adresabilnost</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.1.6 <i>Organizacija memorije</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.1.7 <i>Latenca</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.1.8 <i>Propusnost</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.1.9 <i>Performanse i cijena</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.10 <i>Podjela poluprovodničkih memorija</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.2 ROM MEMORIJE.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
2.2.1 <i>Mask ROM memorije (memorije sa fiksnim sadržajem)</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.3 PROM MEMORIJE.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
2.4 EPROM MEMORIJE	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
2.5 EEPROM MEMORIJE.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
2.6 FLEŠ MEMORIJE.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
2.6.1 <i>Principi rada fleš memorije</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.6.2 <i>NOR fleš memorija</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.6.3 <i>NAND fleš memorija</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.7 USB FLASH DRIVE.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
2.7.1 <i>Ograničenja Fleš memorije</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.7.2 <i>Fleš fajl sistemi</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.7.3 <i>Kapacitet fleš memorije</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.7.4 <i>Brzina fleš memorije</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.7.5 <i>Oštećenje podataka na fleš memoriji</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.8 RAM MEMORIJE.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
2.8.1 <i>Statička RAM memorija - SRAM</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.8.2 <i>Keš memorija</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.8.3 <i>Dinamička RAM memorija – DRAM</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.8.4 <i>Vrste D-RAM-a</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.8.5 <i>SDRAM i DDR RAM</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.8.6 <i>SIMM memorijski moduli</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.8.7 <i>DIMM memorijski moduli</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.8.8 <i>RIMM memorijski moduli</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.8.9 <i>RDRAM</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.8.10 <i>SLDRAM</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
2.8.11 <i>Memorije budućnosti: MRAM i OUM</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
3. MAGNETNE MEMORIJE	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
3.1 HARD DISK.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
3.1.1 <i>Funkcionisanje hard diska</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
3.1.2 <i>Zapisivanje podataka</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
3.2 FLOPI DISK	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
4. OPTIČKE MEMORIJE	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
4.1 CD ROM.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
4.1.1 <i>Funkcionisanje</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
4.2 DVD-ROM.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
4.2.1 <i>Formati upisa</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
4.2.2 <i>DVD-R Tehnologija</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
4.3 BLUE-RAY DISC	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
5. ZAKLJUČAK	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
6. LITERATURA	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.

1. UVOD

Prvi elektronski računar ENIAC sastojao se od 18000 vakumskih cijevi i 1500 releja. Za memorisanje jedne cifre on je imao po 10 cijevi od kojih je samo jedna bila uključena, bio je težak 30 tona. Njegova potrošnja je bila 140kW i programirao se preko 6000 multipozicionih prekidača.

Jedan od tvorca ENIAC-a Džon fon Nojman je zaključio da je programiranje računara pomoću velikog broja prekidača i kablova sporo i teško, i da je bolje program predstaviti u digitalnom obliku u memoriji računara. Takođe je zaključio da je bolje koristiti binarnu aritmetiku umjesto decimalne. Fon Nojmanov arhitekturni princip, poznat kao fon Nojmanova mašina, primijenjen je kod prvog računara sa zapamćenim programom EDSAC, i osnova je za sve računare do današnjih dana.

Za dalji razvoj računara, i poboljšanje njihovih karakteristika neophodan je bio razvoj memorijskih elemenata koji bi čuvali informacije između dvije operacije. To je uslovalo razvoj različitih tipova memorijskih medijuma koje se grubo mogu podijeliti na: mehaničke, prenosive i memorijske medijume u čvrstom stanju slika 1.



Slika 1. – podjela medijuma za memorisanje podataka[1]

Početak druge polovine 20 vijeka u upotrebi su bili najčešće mehanički medijumi za memorisanje podataka kao što su bušene trake i bušene kartice. U isto vrijeme došlo je do razvoja memorije od magnetnih jezgara, i prvog korišćenja kondenzatora kao memorijskih elemenata, za koje je bilo potrebno osvježavanje kako se sadržaj ne bi gubio.

Tokom godina razvoja došlo je do podjele memorija na one koje trebaju da čuvaju podatke što duže bez dodatnog napajanja i do memorija za koje nije neophodno da čuvaju podatke kada se napajanje isključi, što dovodi do podjele memorija na kratkotrajne i dugotrajne. Zahtjevi od memorija su bili da budu što je moguće dimenziono manje, da mogu dugo da čuvaju podatke bez osvježavanja, da imaju što manju potrošnju.

----- CEO RAD MOŽETE PREUZETI NA SAJTU -----

<http://www.maturskiradovi.net/eshop/>

**POGLEDAJTE VIDEO UPUTSTVO SA TE STRANICE I PORUČITE RAD
PUTEM ESHOPA , REGISTRACIJA JE OBAVEZNA.**

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: maturskiradovi.net@gmail.com